



ULTRA4EUROPE

KING OF POLAND 09-11 WRZ 2022

INFORMACJE O IMPREZIE DLA UCZESTNIKÓW I SĘDZIÓW

Witajcie, dziękujemy za zgłoszenie na King of Poland, 09-11 września. Wszyscy w ULTRA4EUROPE mamy nadzieję, że będzie to dla Was jak i Waszych sponsorów udany rajd, a trasy King of Poland 2022 przetestują przygotowanie Waszych maszyn, wytrzymałość zespołów i walkę do ostatnich kilometrów w jednym z cięższych terenów jakie oferujemy. Planowanie oraz taktyka będą kluczowym elementem aby osiągnąć sukces, a tylko zespół z największą rządzą wygranej zgarnie tytuł King of Poland!!!

WSTĘP

To jest zestaw wiadomości dla uczestników trzeciego z eventów w ramach Europejskich Mistrzostw (European Championship Series) Ultra4Europe - King of Poland (KOPL) – który odbędzie się w Olszyna Moto Park w dniach 9-11 września 2022.

Mamy nadzieję, że ten dokument pozwoli zawodnikom i ich ekipom dotrzeć na miejsce, rozstawić się i przygotować się do startu. W razie potrzeby lub szczególnych pytań dotyczących waszej ekipy,

prosimy o kontakt z Drew Wright, Magdą Gadaj lub Wiesławem Wójcikiem – dane kontaktowe znajdują się na końcu tego dokumentu.

LOKALIZACJA

Pełny adres:

OLSZYNA MOTOPARK 4X4, Marii Skłodowskiej- Curie 2A, 59-830 Olszyna, Polska

Poniższa grafika przedstawia najważniejsze miejsca już na terenie Olszyna Moto Park:



UDOGODNIENIA NA TERENIE ORAZ LOKALNIE

Na terenie toru znajdują się toalety, prysznice oraz bieżąca woda do mycia samochodów.

Od piątku 9 września do niedzieli 11go, w Głównym Budynku będzie otwarty bar z dobrym jedzeniem i piwem za rozsądne ceny.

Ważne miejsca w mieście – (WHAT3WORDS locations):

Stacja paliw – otwarta 24h w Olszynie – [caution.eternity.subgenre](#)

Supermarket – [sixpack.witchcraft.hallmarks](#)

HARMONOGRAM RAJDU ORAZ FORMAT

Harmonogram

Poniżej znajduje się harmonogram rajdu (może on ulec zmianie, wszystkie szczegóły jeżeli to nastąpi będą publikowane w Biurze Rajdu, na Facebooku oraz na stronie www.ultra4europe.com)

WTOREK 06/ ŚRODA 07 Września 2022

Ekipa organizatorów przyjeżdża na miejsce

Początek tyczenia trasy / oznaczania wszystkich ważnych miejsc

CZWARTEK 08 Września 2022

0830-1800 – kontynuacja tyczenia trasy

Od 1200 – Przybywanie zawodników

1200- 1800 – Otwarcie rejestracji oraz badań technicznych

PIĄTEK 09 Września 2022

0830-1300 – kontynuacja tyczenia trasy

0830-1430 – Rejstracja, badania techniczne, rejestracja mediów

1000-1100 – Odprawy Zawodników, Mediów, Sędziów

1130-1330 – Start honorowy w Olszynie

1400 - 1630 – finalne poprawki trasy oraz zapoznanie z trasą Pre running – (2.5 godziny)

1700 – Ustawianie się do Prologu (line up)

1730- 2000– KOPL Kwalifikacje – (2.5 godziny)

2000 – zamknięcie trasy

SOBOTA 10 Września 2022

0745 – 0845 – Odprawa Sędziów i rozstawienie na punktach

0830 – Rozpoczęcie pierwszego dnia zawodów - Main race day 1 – Team line up

0900 – 1230 – Main race day 1 – Sesja nr 1 – 3.5 godziny

1300 – 1600hrs – Main Race Day 1 – Sesja nr 2 – 3 godziny

1630 – 1930hrs – Main Race Day 1 – Sesja nr 3 – 3 godziny

2000– zamknięcie trasy

NIEDZIELA 11 Września 2022

0730-0830 – Odprawa Sędziów i rozstawienie na punktach

0900 – Rozpoczęcie drugiego dnia zawodów = Raceday 2 - Line up

0930- 1530 – Main Raceday 2 - main race – (6 godzin)

1500 – Zamknięcie trasy – usuwanie wszystkich samochodów z trasy

1500-1600 – sprzątanie trasy

16000 – KOPL rozdanie nagród

FORMAT RAJDU

Ten rajd to mieszanka różnych formatów z wszystkimi klasami U4 rywalizującymi w różnym czasie na podobnej trasie. Główna trasa będzie dla samochodów z klas 4400/ Legend/Modified, lekko zmodyfikowana trasa będzie dostępna dla klas Stock / UTV i Safari. Klasa Przeprawowa (Winch Rally Raid) będzie miała bardziej techniczną trasę w niektórych miejscach głównej trasy.

Rajd będzie podzielony na łącznie 5 sesji, 1 w piątek, 3 w sobotę i 1 w niedzielę. Oczekuje się, że zespoły wystartują w każdej sesji. Kolejność startu będzie na podstawie wyników z poprzedniej sesji. Wyniki końcowe będą na podstawie największej ilości pełnych okrążeń w najszybszym czasie. Podczas pierwszego dnia dwie pierwsze sesje będą odbywały się na różnych częściach trasy, w tym

oknie czasowym zespoły będą miały za zadanie zarejestrowanie swoich czasów okrążeń. Każda z klas U4, winch czy safari będzie wysłana na trasę aby uzyskać określoną liczbę okrążeń (2-3) i zapisać swój czas. Trzecia sesja to będą finałowa sesja dla każdej klasy na innej części trasy aby osiągnąć najlepsze czasy. Wyniki z dnia pierwszego ustalą kolejność startu do drugiego dnia ścigania. Klasa przeprawowa będzie traktowana jako jedna klasa, gdzie oprócz głównej trasy i zdobywania ilości okrążeń będą mieli sekcje typowo przeprawowe.

Kwalifikacje

Wszystkie załogi będą brały w 2,5 godzinnej sesji kwalifikacyjnej, zgodnie z harmonogramem. Rezultat tej sesji zadecyduje o miejscu startowym do Raceday 1. Sesja kwalifikacyjna pozwoli drużynom na przejechanie tylu okrążeń ile mają ochotę w tym czasie, aby osiągnąć najlepszy czas. Więcej szczegółów zostanie przedstawiona podczas Odprawy Zawodników.

Raceday 1

Podczas pierwszego dnia zawodów zawodnicy będą mieli dwie pierwsze sesje do rywalizowania na różnych częściach trasy, aby osiągnąć odpowiednią liczbę okrążeń podczas każdej sesji. Każda klasa (U4, Przeprawa czy Safari) będzie miała do osiągnięcia odpowiednią liczbę okrążeń (2-3) i zarejestrowania swojego czasu. Sesja nr 3 będzie to finalna sesja dnia z udziałem 5 najszybszych załóg z każdej klasy. Będą mieli do pokonania całą trasę i zaliczenia 2 okrążeń w najszybszym czasie. Rezultaty z tego dnia ustawią kolejność startu do dnia następnego. Klasa Przeprawowa (Winch Rally raid) będzie współzawodniczyła jako jedna klasa i będzie miała do przejechania trasę "Przeprawową" ORAZ skompletowanie swoich 2-3 okrążeń.

Raceday 2

Wszystkie załogi, bez względu na klasę będą miały 6 godzin do uzbierania jak największej ilości okrążeń pełnej trasy.

PRZYJAZD I OBSZAR ADMINISTRACYJNY

Tor będzie otwarty dla zawodników od południa w czwartek 8 września. Po przybyciu wszystkie zespoły muszą się zgłosić do Biura Rajdu (w Głównym Budynku) gdzie zostanie im wskazane miejsce na campie/pitstop. Po ulokowaniu się załoga musi dopełnić wszystkich kwestii dokumentowych w Biurze Rajdu.

Każdej załodze zostanie wskazane miejsce do campingu, pitstopu, parking. Wszystkie pojazdy i wyposażenie załogi muszą się znajdować w obrębie wyznaczonej strefy dla danego teamu. Wszystkie dodatkowe pojazdy, które nie będą się mieścić w obrębie wyznaczonego miejsca muszą być zaparkowane na ogólnie dostępnym parking przy wjeździe na tor. Uczestnik przyjmuje pełną odpowiedzialność za działania i zachowanie osób przebywających w ich obszarze padoku. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za bezpieczeństwo na miejscu. Wszystkie drogi prowadzące przez padok/camping muszą być przejezdne przez cały czas.

Jeżeli załogi planują współdzielić miejsca serwisowe powinny przybyć w podobnym czasie lub zgłosić to organizatorom aby być umiejscowionym koło siebie.

Nie ma możliwości testowania samochodów, ani nadmiernej prędkości w obszarze campingu, parkingów, serwisów, ani drogi wjazdowej na teren posiadłości.

Zasady obowiązujące w padoku:

Parking & pits areas: limit prędkości dla wszystkich pojazdów w każdym czasie -10kph

Jazda na motocyklach, pitbike'ach czy quadach tylko w kaskach ochronnych.

Wszystkie psy powinny być na smyczy i pod kontrolą. Psie odchody mają być usunięte z posesji przez właścicieli.

Dzieci powinny być pod szczególną uwagą/ochroną.

Ogniska/ Grille / zamknięte paleniska – przez cały czas pod kontrolą

Żadnych generatorów i głośnej muzyki po północy

Wszelkie naprawy serwisowe mają się odbywać na odpowiedniej macie serwisowej

Wszystkie płyny muszą być zebrane i usunięte

Śmieci do zebrania i usunięcia

INFORMACJE DLA ZAŁOGI

Rejestracja, Badania techniczne i Odprawy Zawodników

Wszystkie załogi muszą dokonać odprawy administracyjnej w Biurze Rajdu. Zarówno kierowca jak i pilot muszą być na niej obecni. Załoga musi potwierdzić następujące dokumenty:

Licencje NORA 92 Competition License dla kierowcy i pilota (możliwość wykupienia licencji eventowej na miejscu)

Potwierdzenie wpłaty wpisowego i wszelkich informacji zgłoszeniowych

Wszystkie samochody muszą przejść Badanie Techniczne, które odbywać się będzie w okolicy Głównego Budynku – jak wskazane na umieszczonej powyżej grafice.

Po odbiorach technicznych – administracyjnych zawodnicy otrzymają opaski, które muszą nosić podczas całego trwania zawodów – będą sprawdzane.

Załogi są odpowiedzialne za zaopatrzenie się oraz odpowiednie zamontowanie Transponderów. Koszt to 25€ /rajd i jest wliczony w koszt wpisowego albo może być wykupiony na własność od Nora 92. Transponder musi być zamontowany na samochodzie, w takim miejscu aby miał bezpośredni prześwit do ziemi (nie może być nic pomiędzy urządzeniem a ziemią). Będzie możliwość przetestowania działania Transpondera, jak ekipa mierząca czas zostanie rozlokowana.

Odprawa zawodników odbędzie się zgodnie z harmonogramem w Głównym Budynku/Biurze Rajdu i będzie przeprowadzona po angielsku i polsku. Podstawowe informacje odnośnie rajdu i procedur znajdują się poniżej, ale dokładne informacje zostaną przekazane i potwierdzone w trakcie odprawy.

INFORMACJE ODNOŚNIE TRASY

Zapoznanie z trasą i trasa – Trasa będzie udostępniona do zapoznania się (pre running), zgodnie z harmonogramem. Zapoznanie się z trasą daje możliwość załodze przećwiczenia jej, ustalenia najlepszej opcji przejazdu, opracowania strategii. W trakcie zapoznania obowiązują następujące zasady:

Załogi muszą mieć na sobie odzież ochronną, kaski, być zapiętą w pasy – tak jakby byli gotowi do wyścigu.

Maksymalna prędkość podczas zapoznania to 30km/h

Załogi rozpoczynają zapoznanie na Starcie i muszą podążać zgodnie z trasą.

Mobilni sędziowie będą rozlokowani wzdłuż trasy

Dalsze informacje odnośnie zapoznania zostaną przekazane podczas Odprawy Zawodników.

Oznaczenie trasy

Trasa Kwalifikacji/Prologu jest oznaczona BIAŁYMI strzałkami i białą taśmą.

Główna trasa rajdu oznaczona jest POMARAŃCZOWYMI strzałkami i białą taśmą..

STOCK/ UTV BYPASS (objazd dla klas Stock I UTV) jest oznaczony NIEBIESKIMI strzałkami i białą taśmą.

WINCH RALLY RAID - trasa Przeprowowa jest oznaczona ZIELONYMI strzałkami i białą taśmą.

Bezpieczeństwo

Wszyscy zawodnicy muszą mieć na sobie kaski, zabezpieczeni szyji (hans, Simpson), rękawice, kombinezon, pasy i siatki w oknach podczas rajdu czy zapoznania się z trasą. Wszystkie pojazdy muszą przejść badanie techniczne zanim podejmą rywalizację.

Flagi

ULTRA4 EUROPE używa następującego systemu:

ZIELONA flaga oznacza start lub JEDŹ.

ŻÓŁTA flaga oznacza zwolnij, jedź ze szczególną ostrożnością, brak wyprzedzania, podążaj za instrukcjami sędziów.

CZERWONA flaga oznacza natychmiastowy STOP, nie można wyprzedzać pojazdu przed, należy czekać na instrukcje sędziów.

SZACHOWNICA – oznacza koniec sesji/rajdu, zwolnij i wróć do swojego serwisu, podążaj za instrukcjami sędziów.

Tablice SOS

U4E używa następującego systemu bezpieczeństwa w razie wypadku/zdarzenia na trasie podczas trwania zawodów, aby szybko zareagować:

Jeżeli z jakiegoś powodu załoga musi zatrzymać się na trasie z **powodów bezpieczeństwa/sytuacji awaryjnej** muszą zastosować tabliczkę SOS, widoczną z trasy aby zaalarmować nadjeżdżające załogi o konieczności udzielenia pomocy. Nadjeżdżająca załoga musi się ZATRZYMAĆ i pomóc. Następna załoga musi zapisać numer samochodu, nazwiska załogi i udać się do najbliższego punktu sędziowskiego aby poinformować o zaistniałej sytuacji, tak aby organizatorzy mogli udzielić dalszej pomocy.

Jeżeli z jakiegoś powodu załoga musi się zatrzymać na trasie, ale **nie jest to sytuacja awaryjna (medycznie)**, muszą użyć tabliczki OK tak aby była widoczna z trasy dla nadjeżdżających załóg. Nadjeżdżająca załoga nie ma obowiązku się zatrzymać, ale może to zrobić aby pomóc współzawodnikom.

Sędziowie i ściąganie aut z trasy

Sędziowie będą rozlokowani w różnych punktach trasy. Są oni oczami Organizatorów na trasie. Są także najszybszą i najlepszą opcją dla zespołu o poproszenie o pomoc – np poinformowanie o konieczności ściągnięcia auta z trasy do serwisu. Prosimy abyście słuchali ich poleceń i decyzji.

Ściąganie aut z trasy, które się popsuły, utknęły lub z jakiegoś innego powodu potrzebują pomocy w dotarciu do serwisu będzie się odbywało w miarę możliwości i w bezpieczny sposób. Kontrolę nad tym będzie miało centrum operacyjne rajdu. Skorzystanie z tej pomocy oznacza użycie pomocy zewnętrznej. Okrążenie, na którym się to wydarzy nie będzie liczone do ogólnej ilości okrążeń uzyskanych przez załogę.

ADMINISTRACJA

Bezpieczeństwo na campingu

Wszystkie załogi muszą być świadome zagrożenia pożarowego jakie niesie motosport oraz tego, że załogi są rozlokowane blisko siebie. Wszystkie załogi muszą dbać o poniższe w obrębie swojego miejsca serwisowego/campingowego:

Zadbać aby wasze miejsce było czyste i bez niepotrzebnych kłopotów.

Dbać aby wszystkie palne materiały/opakowania były dobrze zamknięte i idealnie aby były składowane w jednym miejscu.

Załoga musi posiadać minimum jedną gaśnicę w swoim miejscu serwisowym przez cały czas trwania rajdu. Miejsce to powinno być łatwo dostępne i znane każdemu członkowi załogi.

Każdy członek załogi musi mieć dostęp do latarki w nocy, aby w momencie pożaru gdzieś na obszarze campingu, miał wystarczająco dobre światło aby uciec sprawnie w bezpieczne miejsce, jeżeli zajdzie taka konieczność.

Prosimy abyście respektowali, że jesteśmy gośćmi na danym terenie, dlatego:

Utylizujcie i wyrzucajcie śmieci w odpowiedni sposób / w odpowiednim przeznaczonym do tego miejscu.

Pozostawcie swoje miejsce serwisowe, takie jakie je zastalście.

Ogniska powinny być raczej małe, a ich okolica kontrolowana.

Prosimy o ograniczenie hałasów do minimum w godzinach od 1 w nocy do 7 rano.

Psy są mile widziane, ale powinny być na smyczy, a właściciele są odpowiedzialni za sprzątanie po nich.

DANE KONTAKTOWE

Chris Bowler – ULTRA4EUROPE Director – 00447989966740 – chris@ultra4europe.com

Drew Wright – ULTRA4EUROPE Director - 00447950633712 – drew@ultra4europe.com

Magda Gadaj- ULTRA4EUROPE Regional Manager – 0048606940854 – magda@pro.onet.pl

Wiesiek Wójcik – ULTRA4EUROPE Regional Manager – 00447857808873 –
wwbathrooms@hotmail.com



TerrafirMa
Serious 4x4 Accessories



euro **4x4** parts

