



## ULTRA4EUROPE

King of Poland 09-11 SEP 2022

### INFORMATIONS SUR L'ÉVÉNEMENT AUX PILOTES ET COMMISSARaires

Bienvenue et merci d'avoir participé à King of Poland, du 09 au 11 septembre 22. Tous de chez ULTRA4EUROPE espèrent que votre événement sera un succès pour votre équipe et vos sponsors et faites confiance à King of Poland 2022 pour tester la préparation de votre véhicule, l'endurance de l'équipe et la conduite. Pour survivre dans les événements les plus durs. La planification et la tactique d'équipe seront la clé du succès à King of Poland et seule l'équipe avec le désir de gagner atteindra la fin !!!

## INTRODUCTION

Voici les informations sur l'événement final des pilotes pour le troisième événement de la série de championnats d'Europe organisé par Ultra4Europe - King of Poland (KOPL) - qui se tiendra à Olszyna Motor Park du 09 au 11 septembre 2022.

Espérons que ce document donnera aux concurrents et aux équipes d'assistance les informations de base dont vous aurez besoin pour vous rendre sur le site et vous préparer à participer à l'événement. Si vous avez

besoin d'informations supplémentaires spécifiques à votre propre équipe, veuillez contacter Drew Wright ou Magda aux coordonnées ci-dessous.

## EMPLACEMENTS

Lieu de l'événement et adresse complète :

ADRESSE : OLSZYNA MOTOPARK 4X4, Marii Sklodowskiej-Curie 2A, 59-830 Olszyna, Pologne.

Coordonnées WHAT3WORDS : -

[hommages.jumpy.ranted](#)

Les emplacements clés de l'événement sur le site sont indiqués sur le Earthpic ci-dessous :

## INSTALLATIONS ÉVÉNEMENTIELLES ET LOCALES

Il y a des douches et des toilettes sur place et de l'eau courante pour laver les véhicules.

Il y aura restauration sur place du vendredi 09 septembre au dimanche 11 septembre 22 au Clubhouse, sur place. Bonne nourriture locale et bière, à bon prix.

Installations municipales locales - (emplacements WHAT3WORDS):

station-service – Garage de carburant 24 heures sur 24 à Olszyna – [caution.eternity.subgenre](#)

Supermarché – [sixpack.witchcraft.hallmarks](#)

## HORAIRE ET FORMAT DE L'ÉVÉNEMENT

## Événement programmé

Le programme de l'événement est présenté ci-dessous : (Ce programme est susceptible d'être modifié et les détails de tout changement seront publiés lors de l'inscription à la course et sur la page FACEBOOK - ULTRA4EUROPE).

MAR 06/ MER 07 SEP 22

L'équipe de l'organisation arrive sur le site

Démarrer la construction du parcours et configurer la zone d'administration

JEU 08 SEP 22

08h30-18h00 - continuer la construction du parcours et définir la zone d'administration

A partir de 12h00 - Les équipes en compétition commencent leur arrivée sur le site

1200- 1800hrs - Ouverture des inscriptions et de l'inspection technique

VENDREDI 09 SEP 22

08h30-13h00 – continuer la construction du parcours

08h30-14h30 - Ouverture des inscriptions, de l'inspection technique et des médias

10h00-11h00 - Briefings chauffeurs, médias, marshalls

12h00 - 15h30 – Préparation du parcours final et pré-course – (3h30)

16h00 – Programmation du prologue

16h30 à 19h00 – Épreuve de qualification KOPL – (2h30)

19h30 – parcours fermé.

## SAMEDI 10 SEP 22

07h45 – 08h45 - Briefing des marshalls et déploiement sur les sites de cours.

08h30 - Jour de course principal 1 - Composition de l'équipe et médias

09h00 – 12h30 – Jour 1 de la course principale – session de course 1 – 3,5 heures

13h00 – 16h00 – Jour 1 de la course principale – Session de course 2 – 3 heures

16h30 – 19h30 – Jour 1 de la course principale – Session de course 3 – 3 heures

2000hrs – cours fermé

## DIMANCHE 11 SEP 22

07h30-08h30 - Briefing des marshalls et déploiement des marshalls sur les lieux des cours

09h00 - Line-up et médias du jour de la course 2

09h30- 15h30 – Main Raceday 2 - course principale –  
(6 heures)

15h30 - Parcours fermé - tous les véhicules de  
l'équipe sont retirés de la zone de parcours

15h30-16h00 - retirer l'équipement du cours

16000 heures – Remise des prix KOPL

Format d'événement

L'événement est un format mixte avec toutes les classes U4 qui courent à des moments différents sur un parcours similaire. Le parcours principal sera pour 4400/ Légende et Modifié, un parcours légèrement modifié et plus court utilisant des sections de contournement sera disponible pour les classes STOCK/ UTV et Safari. Les véhicules Winch Rally Raid bénéficieront également d'un parcours plus technique sur certaines parties du parcours principal. La course principale sera divisée en 5 sessions de compétition, 1 le vendredi, 3 le samedi et 1 le dimanche. Les équipes doivent participer à chaque session - L'ordre de départ de la session de course suivante est basé sur l'ordre d'arrivée de la session précédente. Les positions finales globales sont basées sur l'équipe avec le nombre maximum de tours dans le temps le plus rapide.

Qualification de l'événement

Toutes les équipes participeront à une épreuve de qualification de 2,5 heures selon le programme, dont le résultat leur donnera une position de départ pour la course 1. Cette épreuve de qualification permettra aux équipes de boucler autant de tours que nécessaire pour obtenir leur meilleur temps. Plus de détails sur cette épreuve qualificative seront donnés dans le Briefing Pilote, selon le programme.

### Jour de course 1

Au cours du jour de course 1, les équipes auront les 2 premières sessions de course pour courir sur différentes parties du parcours, dans des fenêtres de session de course définies pour réaliser des temps pour les tours effectués au cours de chaque session. Chaque classe U4, ainsi que Safari et Winch Rally Raid seront envoyés sur le parcours pour tenter un nombre défini de tours (2-3) et enregistrer un temps. La 3ème session de course sera une manche finale avec chaque tour de course de classe d'une partie différente du parcours pour réaliser un meilleur temps. Les résultats de Raceday 1 formeront l'ordre de départ pour Raceday 2. Winch Rally raid concourra en classe 1 et devra conduire le parcours principal ET terminer les sections Winch ainsi que leurs tours désignés.

## Jour de course 2

Toutes les équipes, quelle que soit leur classe, disposeront de 6 heures pour effectuer autant de tours complets du parcours complet que possible.

## DÉTAILS D'ARRIVÉE ET ZONE ADMINISTRATIVE

Le site sera ouvert aux concurrents à partir de 12h00 le jeudi 8 septembre 22. À leur arrivée, toutes les équipes doivent se présenter à l'équipe du siège de l'événement et être guidées vers le camping/la zone des stands. Une fois sur place, les équipes doivent s'inscrire dès que possible à l'inscription et recevoir la documentation pertinente pour l'événement.

Chaque équipe se verra attribuer une zone dans le paddock pour les stands, le stationnement et le camping. Tous les véhicules et équipements de votre équipe doivent se trouver dans votre zone. Les véhicules supplémentaires qui ne peuvent pas être accueillis dans votre secteur doivent être garés sur le parking public à l'entrée du site. Le participant assume l'entière responsabilité des actions et du comportement de ceux qui occupent son paddock. Les organisateurs déclinent toute responsabilité quant

à la sécurité sur le site. Toutes les routes traversant le paddock doivent être dégagées en tout temps.

Si les équipes prévoient de partager l'espace des stands, elles doivent s'assurer qu'elles arrivent à la même heure pour être chargées dans la zone des stands.

Il ne doit y avoir aucun test de véhicule ou excès de vitesse dans la zone de camping, les parkings ou sur la route d'accès au site.

Les règles suivantes s'appliquent au paddock :

Parking et stands : limitation de vitesse à 10 km/h pour tous les véhicules à tout moment

Pas de motos, pit bikes ou quads sans cavalier portant un casque.

Tous les chiens doivent être tenus en laisse et sous contrôle. Tous les détritrus de chien doivent être retirés du site par les propriétaires.

Tous les enfants doivent être surveillés de près

Feux / BBQ mis à la terre - foyers confinés et sous contrôle en tout temps.

Pas de générateurs ou de musique forte après minuit

Tous les entretiens du véhicule doivent avoir lieu sur un tapis de sol imperméable

Tous les fluides doivent être confinés et évacués

Tous les déchets doivent être complètement retirés du site.

## INFORMATIONS

### CONDUCTEUR/COCONDUCTEUR

Signature de l'équipe. Briefings techniques et pilotes

Tous les équipages en compétition devront remplir la documentation et les informations de licence dans la zone d'inscription à l'événement indiquée dans le plan ci-dessus. Le conducteur et le copilote doivent tous deux s'inscrire lors de l'inscription. Le pilote/copilote de l'équipe devra présenter/confirmer les documents suivants :

Drivers/ Co Driver License Licence de compétition NORA 92 (ceux-ci peuvent être achetés lors de l'événement).

Paiement de l'événement et détails d'entrée.

Tous les véhicules concurrents seront soumis à des contrôles de sécurité qui seront effectués dans la zone technique du siège de l'événement indiqué dans le plan ci-dessus.

Une fois connecté et inspecté techniquement, vous recevrez des bracelets qui doivent être portés en tout temps pendant l'événement.

Les équipes sont responsables de s'assurer qu'elles disposent d'un transpondeur de chronométrage

installé sur leur véhicule. Les transpondeurs sont facturés 25 euros / événement dans le cadre des frais d'inscription ou peuvent être achetés en tant qu'achat direct auprès de NORA 92. Les transpondeurs doivent être installés sur le véhicule, à un endroit tel qu'il ait une ligne de vue directe de la position de montage à le sol. Les transpondeurs peuvent être testés sur la ligne de départ une fois les chronomètres installés.

Les briefings des pilotes auront lieu selon le calendrier ci-dessus au siège de l'inscription / de l'événement et seront donnés en anglais et en polonais. Certaines informations de base sur la procédure de course sont présentées ci-dessous, mais des informations spécifiques pour le parcours et le format de l'événement seront confirmées à le briefing.

## INFORMATIONS SUR LE PARCOURS

Pré-course et reconnaissance du parcours - Le parcours sera disponible pour la pré-course, selon le calendrier de l'événement. La pré-course permet aux pilotes de s'entraîner sur le parcours, d'élaborer l'itinéraire du parcours et de planifier la stratégie de course. Les règles suivantes pour la pré-course s'appliquent :

Les équipages doivent porter tous les équipements de sécurité, être harnachés dans le véhicule comme s'ils étaient prêts pour la course.

Vitesse maximale pendant la pré-course – 30 km/h

Les équipes peuvent rejoindre le parcours dans la zone START LINE et doivent suivre le parcours dans le sens de la course.

Des maréchaux itinérants seront situés le long du parcours.

Plus d'informations sur le pré-running au Driver Briefing.

Marquages de parcours

Le parcours de qualification / prologue est marqué à l'aide de flèches BLANCHES et d'un ruban de délimitation blanc

Le parcours principal de la course est marqué à l'aide de flèches ORANGE et d'un ruban de délimitation blanc.

Le parcours STOCK / UTV BYPASS est marqué à l'aide de flèches BLEUES et d'un ruban de délimitation blanc.

Parcours WINCH RALLY RAID marqué à l'aide de flèches VERTES et d'un ruban de délimitation blanc.

Sécurité

Toutes les équipes en compétition doivent porter un casque, un appuie-tête frontal, des gants, une combinaison anti-feu de course, des harnais et avoir des filets de porte correctement ajustés lors de la course ou pendant la pré-course. Tous les véhicules concurrents doivent avoir passé l'inspection technique avant la compétition.

## Drapeaux

ULTRA4 EUROPE utilise le système de drapeaux suivant :

Le drapeau VERT rétrograde le départ de la course ou le GO.

Le drapeau JAUNE indique de ralentir, de conduire avec prudence, de ne pas dépasser et de suivre les instructions du maréchal.

LE DRAPEAU ROUGE indique ARRÊTER immédiatement, ne dépassez pas le véhicule devant et attendez les instructions du maréchal.

LE DRAPEAU À DRAPEAU indique que la course ou la manche est terminée, ralentissez et retournez dans la zone d'administration / suivez les instructions du maréchal.

## Conseils SOS

U4E utilise le système de sécurité suivant pendant que les véhicules sont sur le parcours en direct pour faire face rapidement aux urgences sur le parcours : Si, à tout moment, une équipe doit s'arrêter sur le parcours pendant une course pour une raison de sécurité/d'urgence, elle doit déployer un panneau SOS, visible depuis la direction du parcours vers ce véhicule pour alerter les autres pilotes qu'il y a un besoin d'aide. La première équipe sur les lieux doit S'ARRÊTER et prêter assistance. La deuxième équipe sur les lieux doit obtenir le numéro de véhicule, le nom et le statut de l'équipage et se rendre au prochain emplacement du maréchal et alerter les opérateurs de course de la situation.

Si à tout moment une équipe doit s'arrêter pour une raison non urgente, elle doit déployer un panneau OK à l'arrière du véhicule à la vue des véhicules suivants. Lorsqu'ils sont vus par d'autres équipes, il n'est pas nécessaire de s'arrêter et d'aider.

### Maréchaux et récupération

Il y aura des emplacements de maréchaux à divers endroits sur le parcours. Ce sont les yeux et les oreilles des Race Ops, mais aussi le moyen le plus simple et le plus rapide pour une équipe de demander

de l'aide. Veuillez suivre toutes les instructions et décisions du maréchal.

La récupération sera à portée de main pour retirer les véhicules bloqués, en panne ou ayant besoin d'aide pour retourner dans la zone d'administration. Cela sera contrôlé par Race Ops. Tout véhicule utilisant la récupération sera réputé avoir bénéficié d'une assistance extérieure. Le tour sur lequel cela s'est produit sera annulé du décompte des tours de l'équipe.

## ADMINISTRATION

### Sécurité du camping

Toutes les équipes doivent être conscientes des risques d'incendie associés au sport automobile et de la proximité des campings de l'équipe co-localisés.

Toutes les équipes doivent s'assurer de ce qui suit dans leur zone de camping

Assurez-vous que la zone est bien rangée et exempte de tout encombrement inutile.

Conservez tous les conteneurs inflammables hermétiquement fermés et idéalement à un endroit dans la zone du camp.

Les équipes doivent avoir au moins 1 extincteur dans leur zone de camping 24 heures sur 24, facilement

disponible et son emplacement connu de tous les membres de l'équipe.

Tous les membres de l'équipe doivent avoir accès à une torche la nuit afin qu'en cas d'incendie n'importe où sur la zone de camping, ils aient suffisamment de lumière pour s'échapper de l'emplacement, s'ils en ont besoin.

Veillez respecter l'endroit où nous sommes invités à :

Éliminez correctement tous les détritiques et déchets.

Laissez votre emplacement de fosse d'administration tel que vous l'avez trouvé.

Les feux de camp doivent être maintenus à une taille minimale et les aires de barbecue contrôlées correctement.

Veillez réduire le bruit au minimum entre 00h01 et 07h00.

Les chiens sont autorisés sur l'emplacement, mais les propriétaires de chiens doivent tenir les chiens en laisse et sont responsables de nettoyer tout désordre de chien et de le retirer du site.

**COORDONNÉES PENDANT L'ÉVÉNEMENT**

Chris Bowler – Directeur ULTRA4EUROPE –  
00447989966740 – [chris@ultra4europe.com](mailto:chris@ultra4europe.com)

Drew Wright – Directeur ULTRA4EUROPE -  
00447950633712 – draw@ultra4europe.com

Magda – magda@pro.onet.com

Weislaw – info@4yourhouse.london



**TerrafirMa**  
Serious 4x4 Accessories



euro 4x4 parts

